

## Analysis Aufgabengruppe 2

### Teil A

1.

a)  $g(x) = \sin(-x)$  ✓

b)  $h(x) = \sin x + 2$  ✓

c)  $k(x) = \sin(2x)$  ✓

2.  $f(x) = e^x \cdot (2x + x^2)$

a)  $e^x \cdot (2x + x^2) = 0$

$\Leftrightarrow e^x = 0$  oder  $2x = -x^2$

$\Leftrightarrow$  Keine Lösung oder  $x = 0$  oder  $x = -2$

$\Rightarrow$  Nullstellen:  $x_1 = -2$ ;  $x_2 = 0$  ✓

b)  $F(x) = x^2 \cdot e^x$

es gilt:  $F'(x) \stackrel{!}{=} 2x \cdot e^x + x^2 \cdot e^x = (2x + x^2) \cdot e^x = f(x)$  ✓

$\Rightarrow F$  ist Stammfkt. von  $f$

Allgemeine Stammfkt. von  $f$ :  $F_a(x) = F(x) + a$  mit  $a \in \mathbb{R}$

$F_a(1) = 2e$

$1^2 \cdot e^1 + a = 2e$

$e + a = 2e$

$\Rightarrow a = e$

$\Rightarrow G(x) = x^2 \cdot e^x + e$  ✓ ✓

3. Graph I

Wenn  $g$  im Intervall  $-5 \leq x \leq 5$  zwei Wendepunkte besitzen soll, dann muss  $g''$  in diesem Intervall **zwei Nullstellen** mit **VZW** haben. ✓

Diese Bedingung erfüllt nur der Graph I.

4. Flächeninhalt des Rechtecks:

$A(x) = x \cdot f(x) = x \cdot (-\ln x)$  ✓

soll maximal werden:

$f'(x) = x \cdot \left(-\frac{1}{x}\right) + (-\ln x) = -1 - \ln x$  ✓ ✓

$f'(x) = 0 \Rightarrow \ln x = -1 \Rightarrow x = \frac{1}{e}$  ✓

(Wirklich Maximum?)

$f''(x) = -\frac{1}{x}$   $f''\left(\frac{1}{e}\right) = -e < 0 \Rightarrow$  Rechtskrümmung

$\Rightarrow$  Maximum an Stelle  $x = \frac{1}{e}$

Seitenlängen dieses Rechtecks:

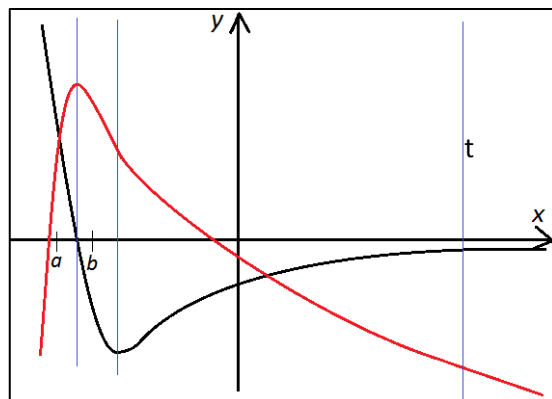
$x = \frac{1}{e} \approx 0,37$ ;  $y = f\left(\frac{1}{e}\right) = -\ln\left(\frac{1}{e}\right) = 1$  ✓

5.

a) Für  $a \leq x \leq b$  **steigt** der Graph der Stammfunktion zunächst an und anschließend **fällt** der Graph.

b) siehe Abb. rechts

wichtig: Maximum, Wendepunkt, konst. Steigung für  $x > t$  ✓



## Teil B

1.  $f(x) = \frac{20x}{x^2-25}$

- a) Für  $x_1 = -5$  und  $x_2 = 5$  wird der Nenner des Funktionsterms null. Also sind  $x_1$  und  $x_2$  Definitionslücken.  $\Rightarrow D_f = \mathbb{R} \setminus \{-5; 5\}$  ✓

es gilt:  $f(-x) = \frac{-20x}{(-x)^2-25} = \frac{-20x}{x^2-25} = -f(x)$  ✓  $\Rightarrow G_f$  ist punktsym. zum Ursprung

$f(x) = 0 \Leftrightarrow x = 0$  (ist einzige Nullstelle) ✓

3 Asymptoten:

Senkrecht:  $x = -5$ ; ✓  $x = 5$  ✓

Waagrecht:  $y = 0$  ✓

b)  $f'(x) = \frac{(20 \cdot (x^2-25) - (20x) \cdot (2x))}{(x^2-25)^2} = \frac{(20x^2-500-40x^2)}{(x^2-25)^2} = \frac{(-500-20x^2)}{(x^2-25)^2}$  ✓ ✓

$f'(x) < 0$  für alle  $x \in \mathbb{R} \setminus \{-5; 5\}$ , da  $x^2 \geq 0$  für alle  $x \in \mathbb{R}$  und somit der Zähler für  $x \in D_f$  negativ und der Nenner für  $x \in D_f$  positiv sind. ✓

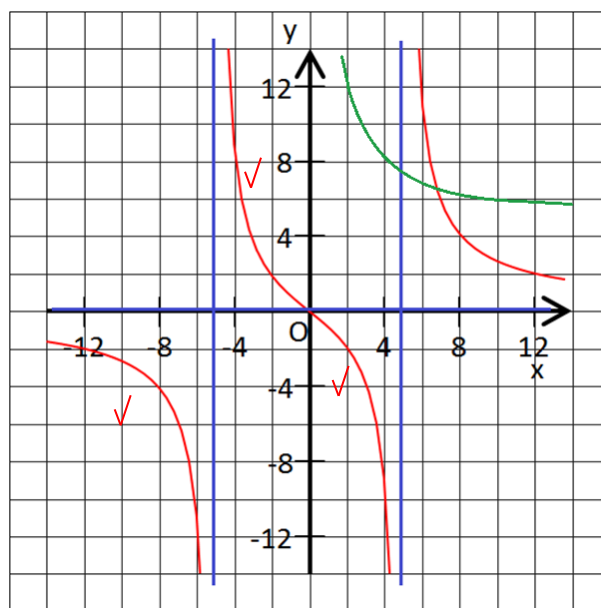
$f'(0) = -\frac{500}{25^2} = -\frac{4}{5} = m = \frac{\Delta y}{\Delta x} = \tan \alpha \Rightarrow \alpha = \arctan(-\frac{4}{5}) \approx -38,66^\circ$  ✓

- c) Skizze (rot)  $\Rightarrow$

- d) geg.:  $f^*: x \mapsto f(x)$  mit  $D_{f^*} = ]5; +\infty[$   
 $f$  ist in  $D_f$  nicht umkehrbar, da es z.B. ein  $x_1 \in ]-5; 0[$  und ein  $x_2 \in ]5; +\infty[$  gibt mit  $f(x_1) = f(x_2)$ . ✓

Der Graph von  $f^*$  ist in  $D_{f^*}$  stetig und streng monoton fallend (weil  $f'(x) < 0$  für alle  $x \in \mathbb{R}$ ). Daher ist  $f^*$  umkehrbar. ✓

Graph  $G_{f^*}$  (grün)  $\Rightarrow$  ✓ ✓



e)  $A(s) = \int_{10}^s f(x) dx = \int_{10}^s \frac{20x}{x^2-25} dx$  ✓ ✓  
 $= [10 \cdot \ln(x^2 - 25)]_{10}^s$  ✓ ✓  
 $= 10 \cdot \ln(s^2 - 25) - 10 \cdot \ln 75 = 10 \cdot \ln \frac{s^2-25}{75}$  ✓ ✓

f)  $A(s) = 100$

$\ln \frac{s^2-25}{75} = 10$  ✓

$\frac{s^2-25}{75} = e^{10}$

$s^2 = 75 \cdot e^{10} + 25$  ✓

$s = \sqrt{75e^{10} + 25}$  (negative Lösung scheidet aus, da  $s > 10$ ) ✓

g)  $\lim_{s \rightarrow +\infty} A(s) = 10 \cdot \lim_{s \rightarrow +\infty} \left( \ln \frac{s^2+25}{75} \right) = +\infty$  ✓

$$2. t(x) = \frac{10}{x+5} + \frac{10}{x-5}$$

$$a) t(10) = \frac{10}{15} + \frac{10}{5} = \frac{8}{3} \text{ [Stunden]} \Rightarrow t_{10} = 160 \text{ min } \checkmark$$

$$t(20) = \frac{10}{25} + \frac{10}{15} = \frac{16}{15} \text{ [Stunden]} \Rightarrow t_{20} = 64 \text{ min } \checkmark$$

$$b) \text{ Es gilt: } v = \frac{s}{t}$$

Bewegt sich ein Körper mit der konstanten Geschwindigkeit  $v$ , so benötigt er für die Strecke  $s$  die Zeit

$$t = \frac{s}{v}. \checkmark$$

Das Boot legt flussabwärts und flussaufwärts jeweils 10km zurück.

Bezüglich des Ufers beträgt die Geschwindigkeit des Bootes flussabwärts  $(x + 5) \frac{km}{h}$  und flussaufwärts

$$(x - 5) \frac{km}{h}. \checkmark$$

Also benötigt das Boot flussabwärts die Zeit  $t_{ab} = \frac{10km}{(x+5)\frac{km}{h}} = \frac{10}{x+5} h$  und flussaufwärts die Zeit

$$t_{auf} = \frac{10km}{(x-5)\frac{km}{h}} = \frac{10}{x-5} h. \checkmark$$

c) Für  $0 < x < 5$  bewegt sich das Boot langsamer als das Wasser. D.h., das Boot bewegt sich immer flussabwärts. Es kehrt nie zum Ausgangspunkt zurück. Der Wert des Terms ist aber endlich.  $\checkmark \checkmark$

$$d) t(x) = \frac{10}{x+5} + \frac{10}{x-5} = \frac{10 \cdot (x-5)}{(x+5) \cdot (x-5)} + \frac{10 \cdot (x+5)}{(x-5) \cdot (x+5)} = \frac{10x-50+10x+50}{x^2-25} = \frac{20x}{x^2-25} = f(x) \checkmark$$

e) Die Fahrtzeit in Stunden entspricht dem y-Wert.  $\checkmark$  Man sucht nun für diesen y-Wert den zugehörigen x-Wert (wobei  $x > 5$  gelten muss). Dieser x-Wert entspricht der Geschwindigkeit in  $\frac{km}{h}$ .  $\checkmark$

$$t(x) = 4$$

$$\frac{20x}{x^2-25} = 4 \checkmark$$

$$20x = 4x^2 - 100$$

$$4x^2 - 20x - 100 = 0 \checkmark$$

$$x_{1/2} = \frac{20 \pm \sqrt{20^2 - 4 \cdot 4 \cdot (-100)}}{2 \cdot 4} = \frac{20 \pm 20\sqrt{5}}{8}$$

(negative Lösung scheidet wegen  $x > 5$  aus)

$$\text{Fahrtzeit: } x = \frac{20+20\sqrt{5}}{8} \approx 8,1 \left[ \frac{km}{h} \right] \checkmark$$

# Stochastik      Aufgabenteil 2

## Teil A

1.

a) 3 Möglichkeiten:

1 rote und 4 weiße ✓

2 rote und 3 weiße ✗

3 rote und 2 weiße ✗

(r weg, w dazu) ( $2 \cdot 2 = 4$  Möglichkeiten)

(r weg, r dazu oder w weg, w dazu) ( $2 \cdot 4 + 3 \cdot 3 = 17$  Möglichkeiten)

(w weg, r dazu) ( $3 \cdot 3 = 9$  Möglichkeiten)

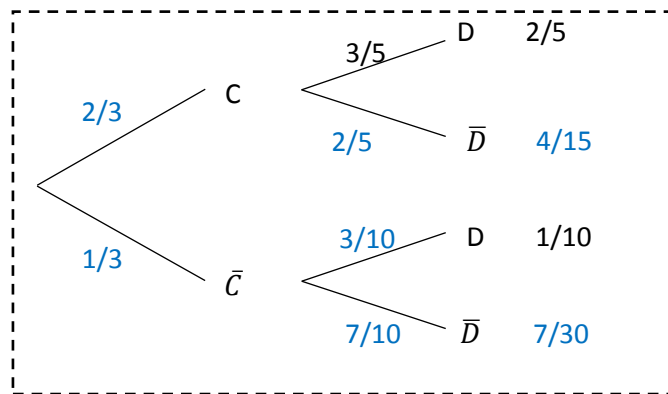
b) E: „3 weiße K. in Urne A“

Insgesamt gibt es  $5 \cdot 6 = 30$  verschiedene (gleich wahrscheinliche) Möglichkeiten, das Zufallsexperiment durchzuführen.

Es gibt  $2 \cdot 4 + 3 \cdot 3 = 17$  Möglichkeiten, am Ende 2 rote und 3 weiße Kugeln in der Urne A zu finden.

$$\Rightarrow P(E) = \frac{17}{30} \quad \Rightarrow \quad P(\bar{E}) = 1 - \frac{17}{30} = \frac{14}{30} < P(E) \quad \checkmark$$

2.



a)  $P(\bar{D}) = 1 - P(D) = 1 - \left(\frac{2}{5} + \frac{1}{10}\right) = 1 - \frac{5}{10} = \frac{1}{2} \quad \checkmark$

b) Es gilt:  $P(D) = 1 - P(\bar{D}) = \frac{1}{2} \neq \frac{3}{5} = P_C(D) \quad \checkmark \quad \checkmark$

Also sind die Ereignisse C und D voneinander abhängig

c) Es muss gelten:  $P(D) = \frac{3}{5}$

$$\Rightarrow \frac{2}{5} + P(\bar{C} \cap D) = \frac{3}{5}$$

$$\Rightarrow P(\bar{C} \cap D) = \frac{1}{5} \quad \checkmark \quad \checkmark$$

## Teil B

1.

a)  $200 \cdot 199 \cdot 198 \cdot 197 \cdot 196 =$  Anzahl der Möglichkeiten, für ein Päckchen 5 verschiedene Bilder auszuwählen ✓

$|\Omega| = 200^5 =$  Anzahl der Möglichkeiten, für ein Päckchen 5 Bilder auszuwählen, die sich nicht unbedingt unterscheiden müssen ✓

$$P = \frac{\text{"günstige Ergebnisse"}}{\text{"mögliche Ergebnisse"}}$$

b)  $P(\text{"nur vorhandene Bilder"}) = \left(\frac{185}{200}\right)^{10} \approx 45,9\% \quad \checkmark \checkmark \checkmark$

c) Zufallsvariable M: Anzahl der erhaltenen 3-D Bilder  
 $p = 0,1$

$$P_{0,1}^n(M \geq 1) = 1 - P_{0,1}^n(M = 0) \quad \checkmark$$

$$1 - P_{0,1}^n(M = 0) > 0,99 \quad \checkmark$$

$$P_{0,1}^n(M = 0) < 0,01$$

$$\binom{n}{0} \cdot 0,1^0 \cdot 0,9^n < 0,01 \quad \checkmark$$

$$0,9^n < 0,01$$

$$n \cdot \ln 0,9 < \ln 0,01$$

$$n > \frac{\ln 0,01}{\ln 0,9} \approx 43,7 \quad \checkmark$$

Das Kind muss mind. 44 Bilder „ziehen“.

$$44:5 = 8,8$$

Das Kind benötigt mind. 9 Packungen.  $\checkmark$

3.

a) 5 Sektoren

$$1 + 2 + 3 + 4 + 5 = 15$$

$$360^\circ:15 = 24^\circ \quad \checkmark \checkmark$$

$$P(\text{"Eintrittskarte"}) = P(5) = \frac{5 \cdot 24^\circ}{360^\circ} = \frac{5}{15} = \frac{1}{3} \quad \checkmark \checkmark$$

b)  $E(X) = 1 \cdot \frac{1}{15} + 2 \cdot \frac{2}{15} + 3 \cdot \frac{3}{15} + 4 \cdot \frac{4}{15} + 15 \cdot \frac{5}{15} = \frac{1+4+9+16+75}{15} = \frac{105}{15} = 7 \text{ [€]} \quad \checkmark$

(-1/2 BE, falls Ergebnis: 1€)

Das Spiel ist ungünstig für den Supermarkt.  $\checkmark$  Auf lange Sicht macht der Supermarkt pro Spieldurchgang durchschnittlich 1€ Verlust.  $\checkmark$

c)  $E_{\text{neu}}(X) = \frac{1+4+9+16+10 \cdot 5}{15} = \frac{80}{15} = 5 \frac{1}{3} \quad \checkmark$

=> pro Spiel macht der Supermarkt im Schnitt einen Gewinn von  $\frac{2}{3}$  €  $\approx 0,67$  €  $\checkmark$

=> bei 6000 Spieldurchgängen ergibt das einen zu erwartenden Gewinn von  $\frac{2}{3}$  €  $\cdot 6000 = 4000$  €  $\checkmark$