

3. Zufallsgrößen und Binomialverteilung

3.1. Zufallsgrößen

Definition:

Eine Funktion X , die jedem Ergebnis $\omega \in \Omega$ eines Zufallsexperiments eine reelle Zahl $X(\omega)$ zuordnet, heißt Zufallsgröße oder Zufallsvariable auf Ω .

Notiert: $X: \omega \mapsto X(\omega)$ mit $\omega \in \Omega$ und $X(\omega) \in \mathbb{R}$.

3.2. Wahrscheinlichkeitsverteilung einer Zufallsgröße

Definition:

Die Funktion, die jedem Wert x_i ($i = 1, 2, \dots, n$) einer Zufallsgröße X die Wahrscheinlichkeit $P(X = x_i)$ zuordnet, heißt Wahrscheinlichkeitsfunktion der Zufallsgröße X oder Wahrscheinlichkeitsverteilung der Zufallsgröße X bzw. kurz Verteilung von X .

Definition:

Die Funktion F , die bei gegebener Zufallsgröße X jeder reellen Zahl x die Wahrscheinlichkeit $P(X \leq x)$ zuordnet, heißt kumulative Verteilungsfunktion der Zufallsgröße X .

Notiert: $F: x \mapsto P(X \leq x)$ mit $x \in \mathbb{R}$ und $P(X \leq x) \in [0;1]$.

3.3. Erwartungswert einer Zufallsgröße

Definition

Ist X eine Zufallsgröße, deren mögliche Werte x_1, x_2, \dots, x_n sind, so heißt die reelle Zahl $E(X)$ mit $E(X) = x_1 \cdot P(X = x_1) + x_2 \cdot P(X = x_2) + \dots + x_n \cdot P(X = x_n)$ Erwartungswert der Zufallsgröße X .

3.4. Varianz einer Zufallsgröße

Definition

Ist X eine Zufallsgröße, deren mögliche Werte x_1, x_2, \dots, x_n sind und die den Erwartungswert $E(X) = \mu$ hat, so heißt die reelle Zahl $\text{Var}(X)$ mit

$\text{Var}(X) = (x_1 - \mu)^2 \cdot P(X = x_1) + (x_2 - \mu)^2 \cdot P(X = x_2) + \dots + (x_n - \mu)^2 \cdot P(X = x_n)$ die **Varianz** der Zufallsgröße X .

Beachte: Die Varianz ist eine Kenngröße für die Streuung der Werte x_i der Zufallsgröße X um ihren Erwartungswert μ .

Definition: Die reelle Zahl $\sqrt{\text{Var}(X)}$ heißt **Standardabweichung** der Zufallsgröße X .

Oft schreibt man auch $\sigma = \sqrt{\text{Var}(X)}$. Damit gilt dann $\sigma^2 = \text{Var}(X)$.

Beachte: Die Standardabweichung versucht das Problem zu beheben, dass die Varianz nicht in der Einheit der Maßzahl der Größe angegeben, für die die Zufallsvariable X steht, sondern in „Einheit²“. Die Standardabweichung ist dann wieder in der „passenden“ Einheit.

3.5. Ziehen aus einer Urne mit Beachtung der Reihenfolge

Ziehen mit Beachtung der Reihenfolge und mit Zurücklegen

Aus einer Urne mit n unterscheidbaren Kugeln wird k -mal eine Kugel **mit Zurücklegen** gezogen.

Die gezogenen Kugeln werden in der Reihenfolge des Ziehens notiert.

Dann sind n^k verschiedene Ergebnisse (k -Tupel) möglich.

Ziehen mit Beachtung der Reihenfolge und mit Zurücklegen

Aus einer Urne mit n unterscheidbaren Kugeln wird k -mal eine Kugel **ohne Zurücklegen** gezogen und in der Reihenfolge der Ziehens notiert.

Dann sind $n \cdot (n-1) \cdot \dots \cdot (n-k+1)$ verschiedene Ergebnisse möglich.

Werden alle Kugeln nacheinander aus der Urne ohne Zurücklegen gezogen, so ist $k = n$. Die Anzahl der unterschiedlichen Reihenfolgen gibt dann an, auf wie viele verschiedene Arten n Elemente angeordnet werden können. Jede Anordnung bezeichnet man auch als eine **Permutation** der n Elemente.

Die Anzahl der Permutationen von n Elementen beträgt damit $n! = n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot \dots \cdot 2 \cdot 1$.

(sprich: n Fakultät)

3.6. Ziehen aus einer Urne mit einem Griff

Ziehen ohne Zurücklegen und ohne Beachtung der Reihenfolge

Aus einer Urne mit n unterscheidbaren Kugeln werden k Kugeln mit einem Griff, d.h. ohne Zurücklegen und ohne Beachtung der Reihenfolge, gezogen.

Dann gibt es $\frac{n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot \dots \cdot (n-k+1)}{k!}$ mögliche Ergebnisse.

Definition:

Für $k \in \mathbb{N}$ und $k \leq n$ heißt $\binom{n}{k} = \frac{n!}{k! \cdot (n-k)!}$ **Binomialkoeffizient** (sprich: „ n über k “).

Satz:

Aus einer Urne mit N Kugeln, von denen S schwarz sind, werden n Kugeln mit einem Griff, d.h. ohne Zurücklegen und ohne Beachtung der Reihenfolge gezogen. Die Zufallsgröße X gibt die Anzahl der gezogenen schwarzen Kugeln an.

$$\text{Dann gilt: } P(X = s) = \frac{\binom{S}{s} \cdot \binom{N-S}{n-s}}{\binom{N}{n}}.$$

Beachte: Zerlege die Menge der Kugeln in zwei Teilmengen (S Schwarze und N Nicht-Schwarze).

Damit ist die obere Zahl in beiden Binomialkoeffizienten des Zählers festgelegt. Die „untere“ Zahl des Binomialkoeffizienten ist danach nichts anderes als ein Wert, den die Zufallsvariable X annehmen kann und die von 0 bis S gehen kann.

3.7. Bernoulli-Experiment und Bernoulli-Kette

Definition:

Ein Zufallsexperiment mit nur zwei Ergebnissen heißt Bernoulli-Experiment. Die

Wahrscheinlichkeit für Treffer wird mit p , die für Niete mit q bezeichnet, wobei $q = 1 - p$ ist.

Ein Zufallsexperiment, das aus n unabhängigen Durchführungen desselben Bernoulli-Experiments besteht, heißt Bernoulli-Kette der Länge n mit dem Parameter p .

3.8. Binomialverteilung

Satz (Formel von Bernoulli):

Gegeben ist eine Bernoulli-Kette der Länge n mit der Trefferwahrscheinlichkeit p . Die Zufallsgröße X gibt die Anzahl der Treffer an.

Dann beträgt die Wahrscheinlichkeit für genau k Treffer mit $k \in \{0; 1; \dots; n\}$

$$P(X = k) = \binom{n}{k} \cdot p^k \cdot (1-p)^{n-k} .$$

Binomialverteilung

Eine Zufallsgröße X heißt **binomialverteilt** nach $B(n; p)$ oder $B_{n; p}$, wenn gilt:

- X kann die Werte $0; 1; 2; \dots; n$ annehmen.
- $P(X = k) = \binom{n}{k} \cdot p^k \cdot (1-p)^{n-k}$ mit $0 \leq p \leq 1$.

Die **kumulative Verteilungsfunktion** einer nach $B(n; p)$ verteilten Zufallsgröße wird häufig mit F_p^n bezeichnet. Entsprechend bezeichnet man: $F_p^n(x) = P(X \leq x) = \sum B(n; p; k)$.

3.9. Modellieren mit der Binomialverteilung

Vorgehen beim Modellieren mit der Binomialverteilung

1. Prüfe, ob das Zufallsexperiment als Bernoulli-Kette der Länge n mit der Wahrscheinlichkeit p für Treffer angesehen werden kann.
2. Falls ja, definiere die $B(n; p)$ -verteilte Zufallsgröße X .
3. Bestimme die gesuchte Wahrscheinlichkeit mithilfe der Binomialverteilung.

3.10. Erwartungswert und Varianz der Binomialverteilung

Satz:

Eine $B(n; p)$ -verteilte Zufallsgröße X hat den Erwartungswert $\mu = E(X) = n \cdot p$ und die Varianz

$\sigma^2 = \text{Var}(X) = n \cdot p \cdot (1-p) = n \cdot p \cdot q$. Für die Standardabweichung σ gilt: $\sigma = \sqrt{n \cdot p \cdot q}$.